

Attentats: la PS4, un bon outil de communication pour les terroristes?



Par Adrien Schwyter
Voir tous ses articles

Publié le 18-11-2015 à 17h06
Mis à jour à 17h26



Une rumeur court sur l'utilisation par les terroristes d'une console de jeux PlayStation 4 pour communiquer. Des spécialistes de la cybersécurité analysent sa crédibilité.



Une manette de PS4, la console de Sony. AFP

Recommander 223 personnes recommandent ça. Soyez le premier parmi vos amis. 6

La PS4 utilisée par les terroristes des attentats de Paris pour communiquer? Au départ une simple rumeur, très peu étayée. Qui reste néanmoins crédible. Tout commence par un article du site d'information américain Forbes intitulé "Comment les terroristes ont pu utiliser la Playstation 4 pour communiquer et planifier les attaques de Paris". L'article se base sur des propos du ministre de l'Intérieur belge Jan Jambon tenus le 10 novembre dernier. Il déclarait justement que

les consoles de jeux Playstation 4 était de plus en plus souvent utilisés par les terroristes pour communiquer entre eux en précisant qu'il était "difficile pour les autorités d'intercepter ses échanges". Dernier point: une PS4 aurait été retrouvée chez l'un des terroristes après les perquisitions de Bruxelles mais aucune source officielle n'a ni infirmé, ni confirmé l'information.

PARTAGER



RECEVOIR LES ALERTES

À LIRE AUSSI

Pourquoi l'état islamique repousse les frontières du djihad

Attentats à Paris: ce que l'on sait sur les terroristes

Qui est Abdelhamid Abaaoud, le belge soupçonné d'être le cerveau des attentats de Paris?



The OSINT
@theosint



.@JanJambon on difficulty for law enforcement to intercept PS4 communications.

23:27 - 15 Nov 2015



Interrogé par Challenges, un ancien responsable du renseignement le reconnaît: "la messagerie instantanée dans les jeux sur PS4 et plus généralement sur toute console pose problème". Le ministère de l'Intérieur préfère lui botter en touche "ne voulant pas communiquer sur des éléments pouvant être liés à l'enquête".

"Quelque chose de tout à fait envisageable"

Contactés par Challenges, les experts n'écartent pas l'hypothèse d'une utilisation de la console de Sony pour communiquer entre terroristes. "Ce ne serait pas stupide de s'y prendre comme cela explique Jérôme Robert, directeur marketing de Lexsi (société de cybersécurité). C'est quelque chose de tout à fait envisageable. Les méthodes traditionnelles de communication entre terroristes sont connues. Tout ce qui est un peu décalé, pas forcément dans la surveillance des agences de renseignement peut être utilisé".

Pour Gerome Billois, expert en cybersécurité au cabinet Solucom, "les djihadistes utilisent des outils sous le radar ou dont la sécurité est importante (type Telegram qui affiche un chiffrement important des échanges). Ils recherchent des outils échappant à la sphère classique des grands du nets anglo-saxons et américains qui sont dans un cadre juridique où ils sont obligés de collaborer avec les services de renseignement".

"On est face à des personnes obsédées par la confidentialité de leurs échanges", décrypte Nicolas Arpagian, directeur scientifique de la sécurité numérique à l'INHESJ. "Pour ne pas tomber dans la routine, ils vont utiliser plusieurs canaux - et la Playstation 4 peut en faire partie. Leur but est de disséminer les informations qu'ils veulent transmettre sur différents vecteurs, afin que seules les personnes dans le secret puissent les reconstituer. C'est pour ça qu'ils s'intéressent aussi sûrement aux dinosaures de l'internet social comme Myspace ou Second Life".

Le prix de la Playstation 4 vient de baisser à 350 euros. Un argument de plus pour Gerome Billois. "Le prix est largement accessible, rien n'empêche de le faire. D'ailleurs les documents de Snowden ont montré que la NSA suivait particulièrement World of Warcraft. S'ils ont infiltré le jeu, c'est qu'ils pensent trouver quelque chose d'intéressant...".

"La PS4 est un appareil connecté. Il permet de parler via la messagerie entre amis. Il est vrai que l'on encourage nos utilisateurs et tous les gens qui voient une utilisation malveillante à nous la rapporter", explique Richard Brunois, directeur communication de Sony Computer Entertainment en France. Alors est-ce que des agences de renseignement occidentales ont déjà demandé à Sony des informations? "Ce n'est jamais arrivé pour des terroristes affirme Richard Brunois. Souvent cela se passe dans le cas de vols, la police veut récupérer l'adresse IP lorsqu'ils perquisitionnent". La société japonaise précise d'ailleurs que "l'enquête n'a pas montré qu'une PS4 avait été utilisée et que ce ne sont que des rumeurs à l'heure actuelle". Mais Richard Brunois n'écarte pas forcément l'hypothèse. "Nous n'excluons pas la possibilité car nous avons 29,5 millions de PS4 dans le monde. Il est possible que des gens malveillants l'utilise".

"L'embarras du choix"

"Les criminels ont en réalité l'embarras du choix ajoute Jérôme Robert car toutes les méthodes de communication professionnelles sont désormais sécurisées". Un avis partagé par Gerome Billois. "Il n'existe pas de législation empêchant les djihadistes de communiquer car il existe une infinité de moyens de communiquer".

Le directeur marketing de Lexsi dresse une liste d'arguments techniques permettant à la console de Sony d'être une solution efficace pour passer sous le radar. "Pour la PS4, il y a une encapsulation (données de nature différentes qui sont mises en un format unique) et un chiffrement des données. En termes de confidentialité tout dépend de si Sony joue l'intermédiaire de confiance entre les joueurs. Si c'est le cas, il existe un chiffrement entre l'utilisateur et Sony puis entre la société et l'autre utilisateur. Cela peut permettre à l'entreprise d'avoir la main sur les données échangées". En termes techniques, Jérôme Robert explique qu'Apple par exemple pour ses iMessage passe sans intermédiaire de confiance entre ses utilisateurs. Ce qui permet à l'entreprise en toute bonne foi d'expliquer qu'il est impossible de casser le chiffrement.

Les agences de renseignement peuvent alors pirater elles-mêmes la console. Un virus est installé afin de capturer les frappes de clavier et prendre des photos de l'écran. "Cela marche bien sur PC ou Mac et correctement sur mobiles. Mais à ma connaissance, je ne connais personne qui a hacké une PS4" explique Jérôme Robert. En même temps, une agence de renseignement qui communiquerait sur ses faits d'armes aurait assurément un coté détonnant.